

STELLENAUSSCHREIBUNG

Die KIMUS Kindermuseum Graz GmbH ist ein Tochterunternehmen der Stadt Graz mit drei verschiedenen Standorten, dem Kindermuseum FRida & freD, der Grazer Märchenbahn und dem CoSA – Center of Science Technology und sucht ab 1.7.2021 eine*n

Bühnenbildner*in **(40 Wochenstunden)**

Aufgabengebiete:

- Sie entwickeln, bauen und gestalten Bühnenbilder gemeinsam in einem Team.
- Sie entwickeln, bauen und gestalten Modelle und Objekte gemeinsam in einem Team.
- Sie entwickeln, bauen und gestalten Ausstellungselemente gemeinsam in einem Team.
- Sie bauen Ausstellungen an unseren Standorten auf und ab.
- Sie restaurieren Objekte/Modelle, Bühnenbilder und Ausstellungselemente von Wanderausstellungen.
- Sie bauen Wanderausstellungen im In- und Ausland auf und ab.

Wir erwarten:

- Umfangreiche Erfahrung im Ausmaß von mindestens drei Jahren im Bereich Bühnen- und/oder Modell/Objektbau
- Sehr gute Kenntnisse von Materialien und Gestaltungstechniken
- Hohes Maß an handwerklicher Versiertheit und Geschicklichkeit
- Fähigkeit theoretische Pläne und Ideen praktisch gestalterisch eigenverantwortlich umzusetzen
- Hohes Maß an Kreativität
- Körperliche Belastbarkeit
- ausgeprägte Teamfähigkeit, großes Engagement und ein hohes Maß an Flexibilität
- Führerschein der Klasse B

Wir bieten:

- abwechslungsreiche und herausfordernde Tätigkeiten
- familienfreundliches Arbeitsumfeld
- kollegiale Arbeitsatmosphäre
- Weiterbildungsmöglichkeiten
- sicheren Arbeitsplatz
- Arbeitszeiten von Montag bis Freitag von 8 bis 16 Uhr 30 mit Gleitzeitmöglichkeit

Gehalt: € 2.300,00 brutto bei 40 Wochenstunden/Bereitschaft zur Überzahlung bei entsprechenden Erfahrungsnachweisen

Bitte senden Sie uns Ihre Bewerbungsunterlagen bis spätestens 09.05.2021 an:
KIMUS Kindermuseum Graz GmbH, Friedrichgasse 34, 8010 Graz
barbara.lamot@stadt.graz.at, Anfragen: Frau Lamot, Tel. 0316 / 872 7702

KIMUS Kindermuseum Graz GmbH
Friedrichgasse 34, 8010 Graz
T: 0316/872 7700 • F: 0316/872 7709
E: fridaundfred@stadt.graz.at
www.fridaundfred.at